

Riabilitazione con l'utilizzo di stimoli melodici e ritmici per l'accesso al lessico e realtà virtuale semi-immersiva rivolta a pazienti afasici gravi

Per i pazienti che presentano un disturbo afasico grave che preclude la possibilità di accedere al lessico attraverso l'utilizzo della via semantica e nei quali anche l'articolazione fonemica risulta compromessa è stato sviluppato un **training neurocognitivo sperimentale** che combina l'utilizzo di stimoli melodici e ritmici con elementi di Realtà Virtuale.

Nella prima seduta settimanale stimoli musicali (melodia e ritmo) legati alla scansione, alla modulazione e all'articolazione delle parole vengono implementati all'interno del setting per favorire l'accesso al lessico e per sostenere il processo produzione della stringa fonemica.

Nella seconda seduta settimanale si cerca di inserire i vocaboli recuperati all'interno di ambienti virtuali che riproducono scenari della vita quotidiana affinché il paziente possa utilizzarli in modo funzionale.

Si tenta in questo modo di fornire alla persona afasica un ambiente protetto (Realtà Virtuale) all'interno del quale sperimentare e monitorare le competenze comunicative acquisite con l'obiettivo di trasferirle funzionalmente al di fuori del setting riabilitativo.